

Keywords: schizophrenia, interleukin, gene, polymorphism

Список источников/References

1. Khandaker GM, Cousins L, Deakin J, Lennox BR, Yolken R, Jones PB. Inflammation and immunity in schizophrenia: implications for pathophysiology and treatment. *Lancet Psychiatry*. 2015;2(3):258–270. doi: 10.1016/S2215-0366(14)00122-9
2. Gao L, Li Z, Chang S, Wang J. Association of interleukin-10 polymorphisms with schizophrenia: a meta-analysis. *PLoS One*. 2014;9(3):e90407. doi: 10.1371/journal.pone.0090407
3. Choi KY, Choo JM, Lee YJ, Lee Y, Cho CH, Kim SH, Lee HJ. Association between IL10 rs1800896 Polymorphism and Tardive Dyskinesia in Schizophrenia. *Psychiatry Investig*. 2020;17(10):1031–1036. doi: 10.30773/pi.2020.0191
4. Голимбет ВЕ, Коровайцева ГИ, Лежейко ТВ, Абрамова ЛИ, Каледа ВГ, Колесина НЮ, Каспаров СВ, Савельева ТМ. Полиморфизмы генов интерлейкина-1 (IL-1 β) и антагониста рецептора интерлейкина (IL-1RN) при шизофрении. *Журнал неврологии и психиатрии имени С.С. Корсакова*. 2012;112(12):63–68. Golimbet VE, Korovajceva GI, Lezhejko TV, Abramova LI, Kaleda VG, Kolesina NYu, Kasparov SV, Savel'eva TM. Polimorfizmy genov interlejkina-1 (IL-1 β) i antagonista receptora interlejkina (IL-1RN) pri shizofrenii. *Zhurnal nevrologii i psihiatrii imeni S.S. Korsakova*. 2012;112(12):63–68. (In Russ.).
5. Strenn N, Pålsson E, Liberg B, Landén M, Ekman A. Influence of genetic variations in IL1B on brain region volumes in bipolar patients and controls. *Psychiatry Res*. 2021;296:113606. doi: 10.1016/j.psychres.2020.113606

УДК 616.89-008-08-035

Москвитина У.С., Зверева А.А.

Некоторые аспекты восприятия использования технологий виртуальной реальности для лечения ментальных расстройств с позиций пациентов психиатрического стационара

ФГАОУ ВО «Белгородский государственный национальный исследовательский университет», Белгород, Россия

Moskvitina U.S., Zvereva A.A.

Some Aspects of Virtual Reality Technology Perception for the Treatment of Mental Disorders by the View of Psychiatric Hospital Patients

Belgorod State National Research University, Belgorod, Russia

Автор для корреспонденции: Ульяна Сергеевна Москвитина, moskvitina@bsu.edu.ru

Авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов.

Актуальность. Использование технологий виртуальной реальности в психиатрии перспективно [1]. Информации о готовности к использованию VR-методик пациентами, страдающими психическими расстройствами, мы не встретили.

Цель: выявление основных аспектов восприятия пользователей психиатрической помощи внедрения технологий виртуальной реальности для лечения и реабилитации психических расстройств.

Пациенты и методы. 150 пациентов стационарного отделения ОГКУЗ «Белгородская областная клиническая психоневрологическая больница» (130 пациентов с непсихотическими формами психических заболеваний и 20 пациентов с психотическими формами, на стадии стойкой клинической ремиссии). Возраст опрашиваемых от 15–83 (46,5 \pm 1,39) лет; 66 (44%) мужского и 84 (56%) женского пола. Длительность психического заболевания от 1–35 (7,17 \pm 0,5) лет. Непсихотические формы психических расстройств по МКБ-10 у данных пациентов были представлены следующими

рубриками: F00–09 в 29,33%; F41–48 в 28%; F31–33 в 21,33%; F60–69 в 6,68%; F91.8 в 3,33%. Пациенты с психотическими формами имели диагноз F20–21 по МКБ-10 и составили 16,66% опрошенных.

Методами исследования были медико-социологический и статистический. Анкетирование проводилось с использованием опросника, содержащего 41 параметр. Исследовались социально-демографические данные пациентов, общий уровень их осведомленности о технологиях виртуальной реальности (далее VR), отношение к использованию VR для терапии и реабилитации лиц с ментальной патологией, уточнялись персонализированные предпочтения сценария VR-контента.

Результаты и их обсуждение. Большинство опрошенных имели средне-специальное образование (69,3%). Начальный и средний уровень владения компьютером обнаружили 38,6% пациентов. Около 6% продвинутые пользователи ПК. Наряду с этим 58,0% пациентов не имели представления о технологиях VR до момента опроса, 82,7% никогда не использовали

VR-очки, шлемы и прочие устройства. До момента беседы с врачом пациенты считали в 58,7% случаев, что VR-очки можно использовать только с целью развлечения и игры. Большинство не было информировано о том, что данные технологии успешно применимы в медицине (72%), в том числе в психиатрии, психотерапии (86%). Значительная часть респондентов (64,7%) полагали, что такое лечение им «не по карману», «не доступно». Высокий потенциал и эффективность применения VR для лечения и реабилитации психических расстройств отмечали 94,7% пациентов. На вопрос могло ли быть эффективно использование виртуальной реальности при следующих заболеваниях пациенты отвечали положительно: при депрессии в 78%; при ПТСР в 72%; при невротических расстройствах в 52%; хроническом болевом синдроме в 51%; при паническом расстройстве в 64%; при специфических страхах, фобиях в 88% случаев. Трудно поддающимися VR-терапии пациенты посчитали шизофрению (85,3%); расстройство личности (82%); эпилепсию (98%). От использования VR-терапии 52,7% ожидают частичного выздоровления, 16,6% рассчитывают на полное выздоровление, а 30,7% хотят самостоятельно с помощью этих технологий купировать приступы заболевания. 81,3% понимают, что VR-терапия может иметь побочные эффекты и опасаются их в 56% случаев. Опасения пользователей психиатрической помощи связаны с тем, что технология мало изучена (64,7%), сложно использовать аппаратуру и устройства (90,7%), вызовет развитие зависимости (32%). 95,3%

считают, что для проведения терапии им понадобится помощь специалиста. Как дополнительный метод лечения психической патологии рассматривают VR 99,3%, но все же 20,7% полагают, что при определенных устройствах такой вид помощи может заменить таблетки.

Из предложенных вариантов VR-сценария прогулка по парку стала доминирующим сюжетом в 57,0%.

Выводы. Выявлен низкий уровень информированности пациентов о возможности терапии психической патологии с помощью VR-технологий. При этом большая часть опрошенных видит перспективу в развитии и изучении данного вида психиатрической помощи и с готовностью будет использовать VR-программы.

Ключевые слова: лечение психических расстройств, виртуальная реальность, отношение пациентов к технологиям виртуальной реальности

Keywords: treatment of mental disorders, virtual reality, patients' attitude to virtual reality technologies

Список источников/References

1. Ma L, Mor S, Anderson PL, Baños RM, Botella C, Bouchard S, Cárdenas-López G, Donker T, Fernández-Álvarez J, Lindner P, Mühlberger A, Powers MB, Quero S, Rothbaum B, Wiederhold BK, Carlbring P. Integrating virtual realities and psychotherapy: SWOT analysis on VR and MR based treatments of anxiety and stress-related disorders. *Cogn Behav Ther.* 2021;50(6):509–526. doi: 10.1080/16506073.2021.1939410 PMID: 34342251.

УДК 616.895.87-07-08

Мындускин И.В., Голыгина С.Е.

Динамика некоторых показателей нейровоспаления в крови у пациентов с первым эпизодом параноидной шизофрении при психофармакотерапии

ФГБОУ ВО «Читинская государственная медицинская академия» Минздрава России, Чита, Россия
ГКУЗ «Краевая клиническая психиатрическая больница им. В.Х. Кандинского», Чита, Россия

Minduskin I.V., Golygina S.E.

Dynamics of Indicators of Neuro-Inflammatory in the Blood in Patients with the First Episode of Paranoid Schizophrenia under Psychopharmacotherapy

Chita State Medical Academy, Chita, Russia
V.Kh. Kandinsky Territorial Clinical Psychiatric Hospital, Chita, Russia

Автор для корреспонденции: Иван Владимирович Мындускин, ivan.mynduskin.89@mail.ru

Авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов.

Актуальность. Нарушения нейротрансмиттерных процессов в центральной нервной системе (ЦНС) и нейровоспаление считаются общепринятыми звеньями в патогенезе шизофрении [1]. При этом исследования, касающиеся изучения маркеров повреждения

ЦНС при шизофрении, особенно у больных с первым психотическим эпизодом, немногочисленны, при их выполнении часто не учитываются различия в антипсихотической терапии, которую получают пациенты [2, 3]. Кроме того, некоторыми авторами выявлено, что