

Под покровительством Архангела Гавриила

Инновационный вуз отмечает День университета

8 апреля – особый день для всех студентов, преподавателей и сотрудников БелГУ. Это день их родного вуза. День БелГУ.

Празднование торжества началось с посещения православного храма Архангела Гавриила, где в этот день отмечали престольный праздник. Божественную литургию отслужил Высокопреосвященный Иоанн, архиепископ Белгородский и Старооскольский.

Настоятелю университетского храма отцу Алексию владыка вручил наперсный крест, отметив его труды и заслуги перед Церковью и поздравив с праздником. Благословляя в конце службы прихожан, архиепископ Иоанн пожелал всем, чтобы побольше добрых вестей получали мы в нашей жизни, ведь недаром Архангел Гавриил, которого белгородское студенчество почитает своим небесным покровителем, принес человечеству Благоую весть о рождении Спасителя.

После обеда День БелГУ продолжился на университетской площади, где праздничное настроение создавал и поддерживал Ректорский духовой оркестр. А затем в Молодежном культурном центре прошла первая внутривузовская игра «Communication», в которой приняли участие студенты БелГУ – по два представителя от каждого факультета. В итоге образовались пять команд-участниц, в состав которых вошли представители четырёх факультетов вуза. Вы думаете, «физикам» и «лирикам» было трудно работать в одном интеллектуально-творческом союзе? Никак нет! Напротив, они быстро нашли общий язык, а в ходе игры не только предложили массу интересных и креативных идей, но и приобрели новых друзей в большой семье БелГУ.

Судьбы соревнующихся за право называться лучшими знатоками истории БелГУ и его патриотами вершили судьи: В.А. Шаповалов, проректор по заочному и дистанционному образованию, Л.Ю. Мазур, заместитель

проректора по социально-воспитательной работе с иностранными студентами, отец Алексей, настоятель храма Архангела Гавриила, Е.А. Семичева, начальник отдела научно-исследовательской работы студентов и молодых учёных Управления научной и инновационной деятельности БелГУ, Н.И. Любич, руководитель студенческого театра эстрадных миниатюр и слова.

В игре «Communication» команды достойно прошли все три этапа. На первом – в рамках викторины – им предложили ряд вопросов на знание истории БелГУ. Кстати, они были не такие уж и лёгкие! И всё же серию сложных разрядил заключительный вопрос, так называемый вопрос на патриотичность: как завершается фрагмент из гимна БелГУ: «И преподаватели порой не спят ночей...»? Ответ на него «И всё ярче свет твоих лучей» все команды дали незамедлительно.

На втором этапе игры участники получили творческое задание – разработать проект на тему «Совершенствование сувенирной продукции БелГУ». Каждая команда совершенствовала определённый продукт: первая – календарь, вторая – кепку, третья – футболку, четвёртая – конфеты, пятая – путеводитель.

Первая команда предложила выпускать календарь БелГУ в форме герба БелГУ. К тому же его потребителям предоставляется уникальная возможность – самостоятельно формировать образ любимого университета: используя определённую технологию, в специальных окошках календаря можно вставлять понравившиеся фотографии с изображениями видов БелГУ, сотрудников вуза.

Спроектировав в рамках направления ИОП «Здоровьесбережение» новый вариант кепки БелГУ, вторая команда сопроводила её презентацию удачным слоганом «Береги мозги смолоду, а кепку всегда!»

Третья команда разработала инновационную термофутболку БелГУ. К примеру, теперь, когда в аудитории будет прохладно, она согреет своего хозяина.

Четвёртая команда модернизировала самый вкусный продукт БелГУ – коробку конфет. Её совершенствование игроки предложили начать с упаковки. Так, специально для первокурсников, по их мнению, нужно выпустить коробки конфет, на упаковке которых будет схема расположения всех буфетов в университете.

Самый новый продукт БелГУ – путеводитель – совершенствовала пятая команда. Игроки представили «Путеводитель BSU-2058», который будет работать на солнечных батарейках. Участники пятой команды заявили, что отныне путеводитель сможет не только познакомить с историей БелГУ, но и помочь в решении студенческих проблем. К примеру, – в идентификации личности посредством предъявления путеводителя на входе в университет.

Много инновационных идей для развития инновационного вуза предложили студенты. И всё же любят-то они его не за инновационность. А просто потому, что любят! Как раз признания в любви университету и прозвучали в завершение игры – на третьем её этапе. В заключение гости дня рождения БелГУ – все участники игры – получили от виновника торжества сладкие подарки – конфеты, а победители – участники третьей команды еще и путеводитель.

В день рождения БелГУ пожелаем, чтобы к множеству университетских традиций прибавилась и эта – ежегодная игра «Communication».

Светлана ШАТОХИНА